Handleiding: Een Angolese zandtekening maken

Materiaal
* Een rechthoekige bak
* speelzand
* 2 bijlagen telkens 1 x gekopieerd op A4 formaat

Tekening 1: Schildpad

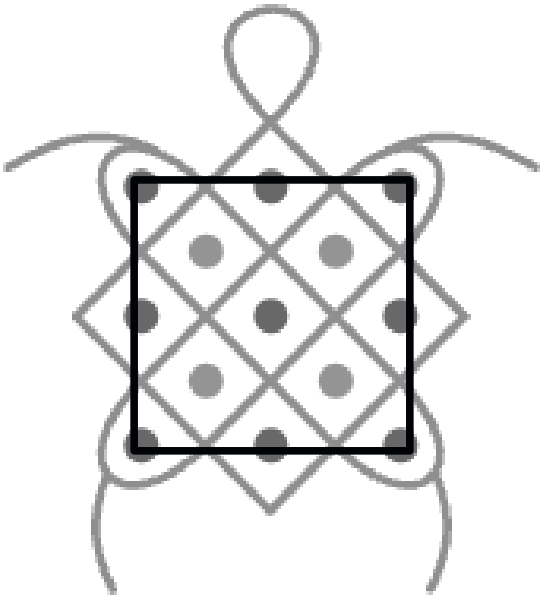
Stap 1: de tekening bekijken

* De tekening bevat 13 stippen en de buitenste stippen liggen op een vierkant.

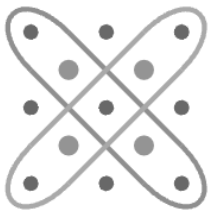
* Rond de stippen en tussen de stippen zijn er lijnen getekend.

* De poten worden voorgesteld door kromme lijntjes die pas op het eind aan de lijntekening toegevoegd worden.

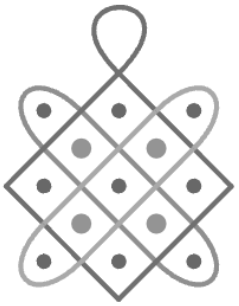
* Men kan niet alle lijnen in 1 beweging tekenen zonder de pen van het papier te halen. De lijntekening is samengesteld uit 3 gesloten lijnen.



* Rond de stippen die op een diagonaal van het vierkant liggen, is een gesloten lijn getekend. Zo zijn er al 2 gesloten lijnen.



* De 3de gesloten lijn heeft de vorm van een ruit en bevat ook de lijn die de kop van de schildpad voorstelt.



Stap 2: *Bak – zand*
* Zet de bak op tafel
* Vul de bak met een laag zand.
* Maak het zand mooi effen.

Stap 3: *bak met zand (bij rechthoekige vorm: bak in portretvorm zetten)*
De stippen van de tekening worden putjes in het zand.
Men gaat in het zand eerst 9 putjes maken zoals hiernaast:

o o o
o o o
o o o

Dit rooster van putjes bestaat uit 3 horizontale rijen en 3 verticale kolommen. Het is een 3 x 3 rooster. Bedenk waar dit rooster van putjes in je bak zal kunnen gemaakt worden. Welke 2 vingers zal je kunnen gebruiken om tegelijkertijd 2 putjes naast elkaar van dit rooster te maken? De putjes moeten zowel horizontaal als verticaal op dezelfde afstand van elkaar gemaakt worden. Daarom gebruik je steeds dezelfde 2 vingers.

* Maak met 2 vingers, in de linkerbovenhoek van je bak, putjes 1 en 2 :

O1 **O2**

* Verplaats de 2 vingers naar rechts zodat de ene vinger in putje 2 komt en de andere vinger putje 3 maakt.

O O2 **O**3

* Draai de bak en zet de ene vinger in putje 1 en maakt met de andere vinger putje 4.

O3

O2

O1 **O**4

* Verplaats de 2 vingers zodat de ene vinger in putje 2 komt en de andere vinger putje 5 maakt.

O3 **O**6

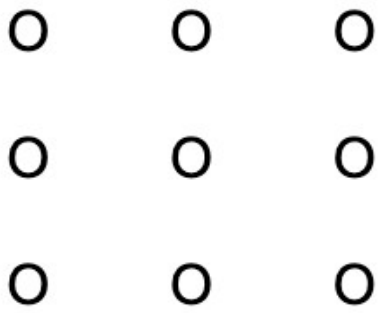
* Verplaats de 2 vingers zodat de ene vinger in putje 3 komt en de andere vinger putje 6 maakt.

O2 **O**5

O1 O4

* Maak nog een kolom van 3 putjes ernaast.

Zo is het 3 x 3 rooster, het basisrooster van de tekening, getekend:



De buitenste putjes liggen op een vierkant. In dit vierkant ziet men 4 kleinere vierkanten.
* Maak nog 4 putjes: telkens in het midden van elk klein vierkant.

Stap 4:
* Teken in het zand met je wijsvinger de 3 gesloten lijnen (in dezelfde volgorde als in stap 1 uitgelegd).
* Teken de kromme lijntjes die de 4 poten van de schildpad voorstellen.

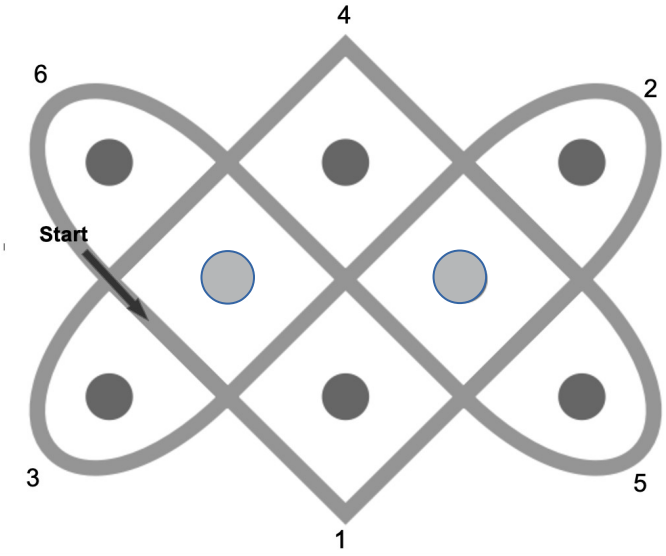
Tekening 2: Vriendschap (2 harten in elkaar gestrengeld)

Stap 1: de tekening bekijken

* De tekening bevat 8 stippen.

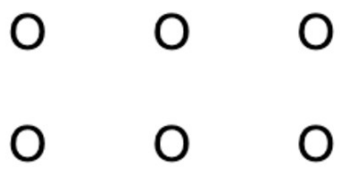
* Rond de stippen en tussen de stippen zijn er lijnen getekend.

* Men kan in de tekening alle lijnen in 1 beweging tekenen zonder de pen van het papier te halen.
Zie in de tekening hiernaast: je start vanaf het startpunt in de richting van de pijl en je gaat langs 1, 2, 3, 4, 5 en 6 en zo kom je terug in het startpunt. Merk op dat de lijn in 1 en 4 een rechte hoek maakt.



Stap 2: *Bak – zand*
* Zet de bak op tafel (rechthoek in liggende vorm)
* Maak het zand mooi effen.

Stap 3: *bak met zand (bij rechthoekige vorm: bak in liggende vorm zetten)*
Maak in het zand 6 putjes (met de methode beschreven bij tekening 1) zodat volgend rooster ontstaat:



Stap 4:
* Maak met dezelfde 2 vingers nog 2 extra putjes in het midden van de vierkanten

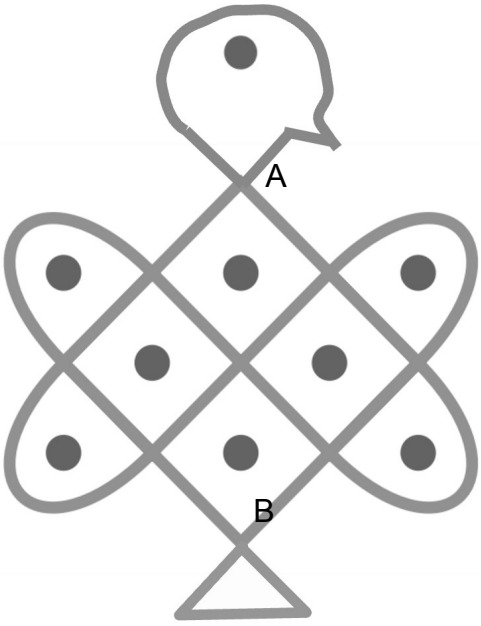
* Breng de bak terug in de liggende vorm. De 8 putjes zijn de 8 stippen in de tekening.

Stap 5: *Bijlage: tekening vriendschap*
De lijntekening kan in 1 beweging getekend worden zonder de pen van het papier te halen. Dus met een vinger in het zand kan men de lijntekening maken, zonder de vinger uit het zand te halen.
* Gebruik op de bijlage de kleine tekening als voorbeeld om op de grote tekening met je wijsvinger vanuit het startpunt de lijn te volgen tot je terug in het startpunt komt zonder je vinger op te heffen.
* Herhaal dit enkele keren. Probeer de lijn met je wijsvinger met een constante snelheid te volgen.

Stap 6:
* Teken met je wijsvinger met dezelfde beweging, dezelfde gesloten lijn in het zand.

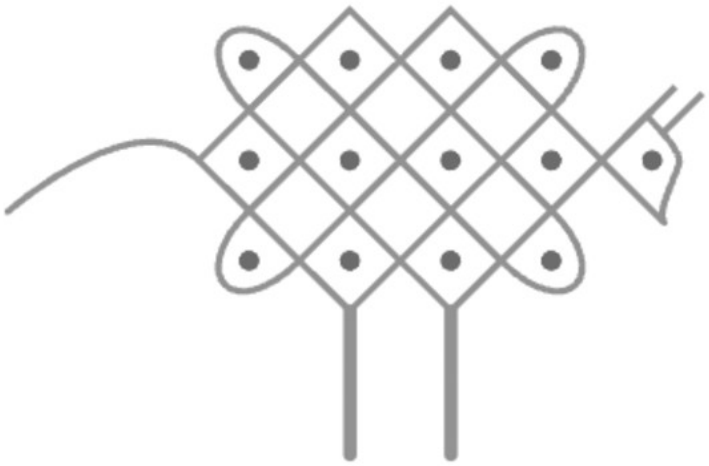
Tekening 3: Vogel

Stap 1: de tekening bekijken
- het is een uitbreiding van tekening 2.
- Er zijn twee gesloten lijnen toegevoegd:
  in A is een kop van een vogel toegevoegd en
  in B is driehoek met een horizontale zijde toegevoegd.
- Nadien is er nog een extra putje in de kop van de vogel gemaakt.
- Men kan de lijntekening in 1 beweging tekenen zonder de pen van het papier te halen.



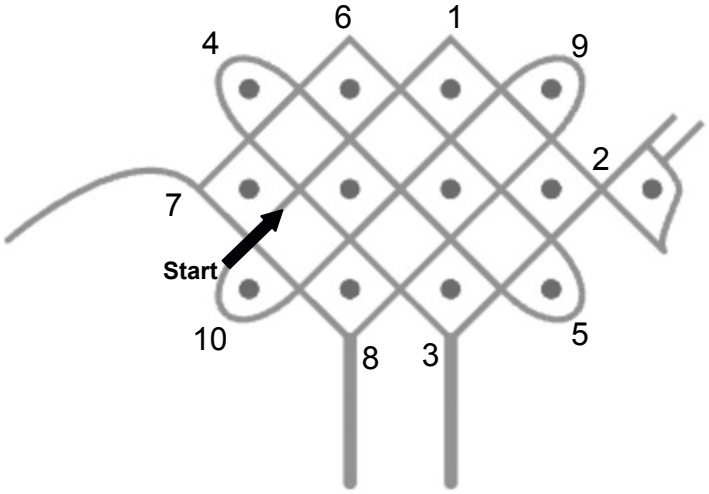
Tekening 4: Antiloop

Stap 1: de tekening bekijken



* De tekening bevat 13 stippen.
* Rond de stippen en tussen de stippen zijn er lijnen getekend.
* De kop, de poten en de staart worden pas op het eind aan de lijntekening toegevoegd.
* Men kan alle lijnen in van de lijntekening in 1 beweging tekenen zonder de pen van het papier te halen.

Hieronder wordt dit getoond: je start vanaf het startpunt in de richting van de pijl en je gaat langs 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 en 11 en zo kom je terug in het startpunt. Merk op dat de lijn in 1, 2, 3, 6, 7 en 8 een rechte hoek maakt.



Stap 2: *Bak – zand*
* Zet de bak op tafel (rechthoek in liggende vorm)
* Maak het zand mooi effen.

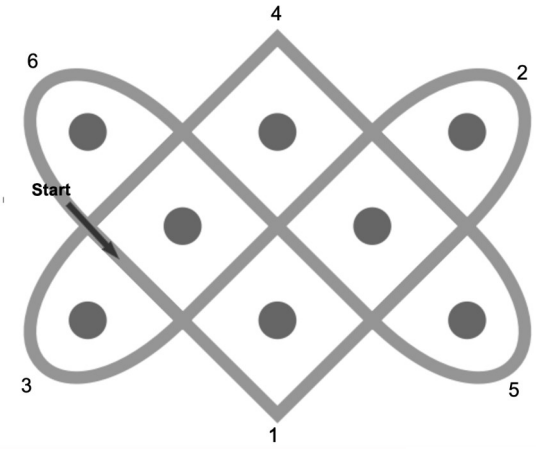
Stap 3:
* Maak in het zand een 3 x 4 rooster van putjes.

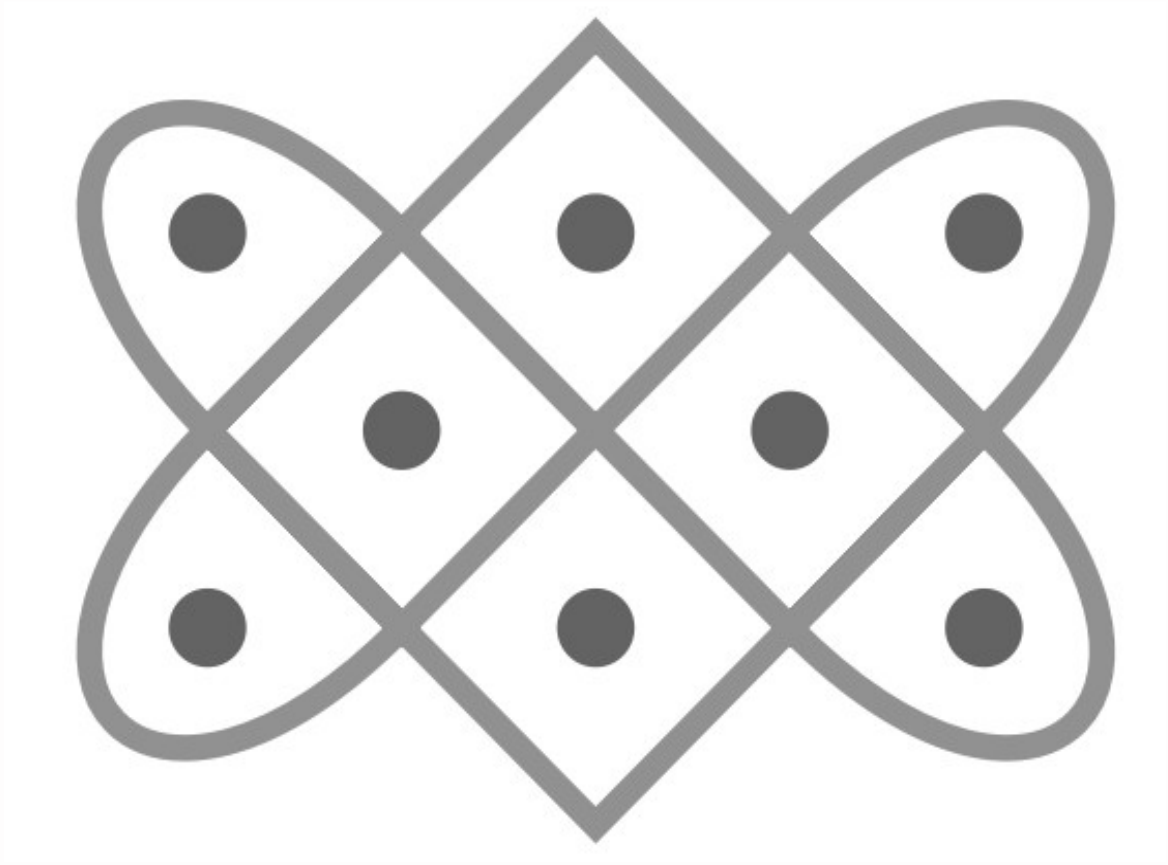
Stap 4: *Bijlage: tekening antiloop*
* Gebruik op de bijlage de kleine tekening als voorbeeld om op de grote tekening met je wijsvinger vanuit het startpunt de lijn te volgen tot je terug in het startpunt komt zonder je vinger op te heffen.
* Herhaal dit enkele keren. Probeer de lijn met je wijsvinger met een constante snelheid te volgen.

Stap 5: *Bak met 3 x 4 rooster in het zand*
* Teken met je wijsvinger met dezelfde beweging, dezelfde gesloten lijn in het zand.
* Teken de kop, de poten en de staart.
* Maak een extra kuiltje in de kop.

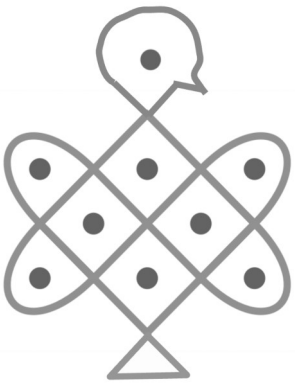
BIJLAGE : Angolese zandtekeningen: vriendschap en vogel

VRIENDSCHAP



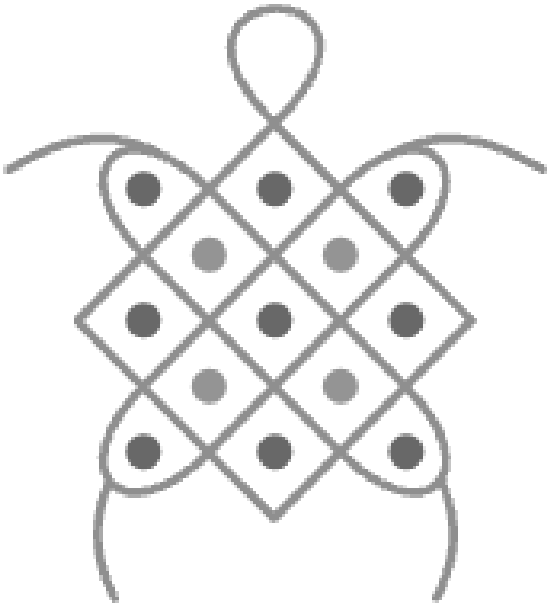


VOGEL



BIJLAGE: Angolese zandtekeningen: schildpad en antiloop

SCHILDPAD



ANTILOOP

